

Stadtentwicklungsamt

Ihre Nachricht:
Unser Zeichen: SG 260

Ansprechpartner:
Karin Hatt
Zimmer 214

Tel.: 08122/408-472
Fax: 08122/408-702
E-Mail: karin.hatt@erding.de

Landshuter Str. 1, 85435 Erding
Stadtbuslinien 520, 550, 560, 570, 580

Sprechzeiten:
Mo bis Do 8.00 – 12.30 Uhr
Do 14.00 – 17.30 Uhr und
Fr 8.00 – 12.00 Uhr

Erding, 17.05.2016

Einladung zur 1. Erdinger Unternehmerkonferenz

Sehr geehrte Damen und Herren,
liebe Unternehmerinnen und Unternehmer,

die Stadt Erding lädt Sie recht herzlich zur 1. Erdinger Unternehmerkonferenz

am Mittwoch, 01. Juni 2016 ab 18:30 Uhr
in den Pavillon des Autohaus Ewald in der Münchener Straße 49 – 53,
85435 Erding

ein.

Wie sich Erding als Gewerbestandort erfolgreich weiterentwickeln kann und welche Faktoren für eine nachhaltige Stärkung und Unterstützung der Wirtschaft von Bedeutung sind, stehen im Mittelpunkt dieser Veranstaltung.

Hierzu werden die bisherigen Ergebnisse des „Zukunftsplans Gewerbestandort Erding 2030“ kurz vorgestellt, sowie Merkmale einer erfolgreichen Wirtschaftsförderung im Umland Münchens durch Christoph Winkelkötter von der Gesellschaft für Wirtschaftsförderung Starnberg aufgezeigt.

Gestalten Sie als wichtiger Teil der Erdinger Wirtschaft den weiteren Weg Ihrer Stadt Erding mit! Mit der Unternehmerkonferenz bietet Ihnen die Stadt Erding die Möglichkeit, sich mit der Stadtverwaltung sowie untereinander auszutauschen und nicht zuletzt eine Plattform zu schaffen, Ihre Ideen in den Entwicklungsprozess einzubringen.

Wir freuen uns sehr, Sie am 1. Juni 2016 bei der Unternehmerkonferenz zu begrüßen, um mit Ihnen gemeinsam die Zukunft unserer Stadt Erding zu gestalten!

Zur besseren Planbarkeit der Veranstaltung bitten wir möglichst um **Rückmeldung bis zum 27.05.2016 an das Stadtentwicklungsamt, Herrn Ortner (E-Mail: Stefan.Ortner@erding.de).**

Mit freundlichen Grüßen



Max Gotz
Oberbürgermeister

Hinweis: Bei einer Anfahrt mit dem PKW weisen wir auf die eingeschränkten Parkmöglichkeiten in unmittelbarer Nähe zum Veranstaltungsort hin.